











Serviço Social do Comércio
Administração Regional do Distrito Federal
Coordenação de Saúde





1. DO OBJETO.




1.1 A presente solicitação tem como objetivo a aquisição de materiais para realização de atividades relacionadas à saúde mental nas Unidades Operacionais do Sesc - AR/DF, conforme condições, quantidades e exigências estabelecidas neste instrumento:





ITEM	IMAGEM	ESPECIFICAÇÃO	QNT	UND
1		<p>005.024.0013 - Família Terapêutica Pedagógica</p> <p>A família terapêutica é um importante instrumento de avaliação diagnóstica e, um excelente material de interação para que crianças se familiarizem com relações sociais familiares, escolares, rotineiras, entre outros eventos, é ideal para compor caixa lúdica em consultórios e escolas, aplicados por profissionais como: Psicólogos, Psicopedagogos e Pedagogos.</p> <p>Exceto os 2 bebês e os 2 animais, todos os bonecos possuem articulações nos braços e nas pernas, não há articulação na região da cabeça.</p> <p>Materiais:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Esqueleto interno dos bonecos: Fio de arame de artesanato galvanizado. - Produto feito em feltro. - 20 Personagens. - Tinta atóxica. - Tamanho Adulto: altura 18 cm x largura 8 cm; Infantil: altura 10 cm x largura 8 cm. - Trabalho realizado com matérias de alta qualidade, feito a mão. - Observe atentamente a idade recomendada para o brinquedo. Pode conter partes pequenas que podem ser engolidas. - O produto tem proteção no acabamento interno e não possui pontas de arame nas extremidades. 	8	Conjunto

2		<p>005.024.0002 - Casinha De Boneca DESCRICAÇÃO: Casinha de boneca mobiliada infantil, material - plástico, 15 peças. APRESENTAÇÃO: uma casa de morar que possua dois quartos para dormir, uma cozinha, uma sala de estar e outra de jantar. TAMANHO (dimensões): Altura 19,5 cm; Comprimento: 38,5 cm; Largura: 5,5 cm. Garantia mínima: 12 meses</p>	8	Unidade
3		<p>005.024.0014 - Carrinhos De Brinquedo Kit 25 carrinhos de metal carro de brinquedo miniaturas Kit caixa 25 peças carrinhos Especificação do kit com 25 peças: Itens no kit: - 19 carros; - 1 moto; - 3 caminhões; - 2 carreta (parte do baú). Material: - metal (geralmente carroceria) com acabamento em plástico (rodas, fundo, interior, carretas) Tamanhos: - carrinhos com 7 cm de comprimento; - caminhões + carretas com 13 cm de comprimento (caminhão e carreta já vão montados); Embalagem: - caixa original + caixa de papelão para transporte.</p>	8	Conjunto
4		<p>005.024.0017 - Jogo Hora do Rush: Através de cartas desafio e com movimentos limitados pelos demais carros, o objetivo é retirar seu carro. Características: Dimensões da embalagem: 36 x 22,5 x 4 cm; 01 Tabuleiro; 02 Caminhões; 02 Ônibus; 12 Carrinhos; 40 Cartas Desafio; Peso: 450g</p>	8	Unidade
5		<p>005.024.0019 - Jogo da Memória Smile: Este jogo da memória tem melhora a atenção, propõe visual e também a memória das crianças. Este jogo de memória infantil possui 40 peças com carinhas distintas que podem ser manuseadas por crianças a partir de 4 anos.</p>	8	Unidade

6		<p>005.024.0020 - Jogo Pula Pirata: Ao todo são 24 espadinhas, divididas igualmente entre os participantes. Após colocar a cabeça do Pirata no baú, e rodar ou para direita ou para esquerda começa o desafio. Cada um espeta o barril uma vez, e quem fizer a cabeça do pirata pular, perde o jogo e sai. As espadas são divididas novamente entre o restante dos jogadores e o jogo começa outra vez.</p>	8	Unidade
7		<p>005.024.0003 - Pote de Modelar: Dez potes de massinha 57 g com cores variadas; A partir de 2 anos; Não tóxico.</p>	8	KIT
8		<p>005.024.0023 - Espelho de bolso Oval Material: plástico espelho; Cores sortidas. Dimensões: Embalagem 16x7x6 cm; Espelho com 7cm de diâmetro Peso: 0,700 kg; Caixa com 36 espelhos.</p>	19	Caixa
9		<p>005.024.0024 - Mesa Infantil com 4 cadeiras Material: MDF e Madeira; Acabamento: Tinta Atóxica; Quantidade de cadeiras: 4; Formato da Mesa: Quadrado; Dimensão da Mesa: 55 x 60 x 60cm (a x L x c); Dimensão das Cadeiras: 26 x 30,5 x 60cm (a x l x c); Cor: Colorido; Conteúdo Da Embalagem: 1 Mesa Com 4 Cadeiras; Dimensões Aproximadas Da Embalagem: 65 x 44 x 60 Cm (a x L x p); Peso Aproximado Do Produto: 15,06 Kg; Peso Aproximado da embalagem: 15,10 Kg; Informações Adicionais: Estimula As Habilidades Artísticas.</p>	6	Conjunto
10		<p>005.024.0025 - Tapete infantil emborrachado Tapete dupla face com várias cores e personagens para entreter e estimular o aprendizado. Características Técnicas: Conteúdo da Embalagem: 1 Tapete medindo (150 x 200cm) e 1cm de espessura; Dimensões Aproximadas da Embalagem: 40 x 10 x 75 (Altura x Largura x Comprimento/Profundidade); Material/Composição: 90% Espuma de Polietileno Expandido;</p>	8	Unidade







		10% Filme de Polietileno. Cores e desenhos podem ser variados.		
11		005.024.0026 - Areia de modelar Contém: 16 moldes de plástico e 2 sacos de areia com 300 g cada. Massinha de areia. Peso total: 600g	8	Unidade
12		005.024.0027 - Tangram (madeira) Confeccionado em MDF 10 bases de 14 x 14 cm, pintadas com tinta atóxica, totalizando 70 peças coloridas. Embalagem: caixa de madeira com tampa serigrafada, medindo 18 x 18 x 5 cm. Lacrada com película de PVC encolhível.	8	Unidade
13		005.024.0028 - Jogo Dobble Desafio de velocidade e observação no qual todos jogam ao mesmo tempo. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre duas cartas - e cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada. Dobble é composto por 55 cartas com 8 símbolos por carta. A embalagem de metal trabalhada em relevo facilita o transporte e a preservação das cartas.	8	Unidade
14		005.024.0029 - Jogo das Crenças Esse jogo foi pensado a partir dos dois grupos de crenças centrais identificados por Judith Beck (beck, 1995), e posteriormente ampliados para três (KNAPP.2004): desamor, desvalor e desamparo. Essas crenças são frequentemente observadas na clínica cognitivo-comportamental. O Jogo das Crenças é um instrumento que elucida as crenças centrais, instrumentalizando o processo de identificação, de modo a facilitá-lo e torná-lo mais lúdico e ilustrativo para o paciente. É recomendado para adolescentes, adultos e idosos, nos momentos em que for importante ser utilizado como recurso auxiliar na investigação cognitiva. Contém: - 3 cartas conceituais. - 10 cartas de desamor. - 10 cartas de desamparo. - 10 cartas de desvalor. - 7 cartas de perguntas para reestruturação	8	Unidade

		cognitiva. Peso: 94g; Dimensões: 12,0x16,0x4,0 cm.		
15		005.024.0030 - Jogo da ansiedade O jogo tem como fundamento a Terapia Cognitivo-Comportamental (TCC) desenvolvida por Aaron Beck e o objetivo de oferecer ao psicólogo clínico mais um instrumento que facilite na psicoeducação, bem como nas intervenções junto a adolescentes e adultos que trazem como principal demanda sintomas de ansiedade disfuncional. O jogo é composto por: 108 cartas; 1 tabuleiro; 1 dado; 2 pinos; 1 manual.	8	Unidade
16		005.024.0031 - Jogo Passeios das emoções Passeio pelas Emoções é uma maneira divertida para auxiliar a criança a identificar, compreender e expressar suas emoções de forma lúdica. No jogo são abordadas as emoções: Raiva, medo, alegria, amor, tristeza e nojo. Contém: - 3 pinos; - 1 dado Altura: 43.00 cm; Largura: 32.00 cm; Comprimento: 2.00 cm; Peso: 150 g.	8	Unidade
17		005.024.0032 - Jogo Torre de Hanói (madeira) Torre de Hanói 6 Discos. Torre de Hanói é um quebra-cabeça que consiste em uma base contendo três pinos, em um dos quais são dispostos alguns discos uns sobre os outros, em ordem crescente de diâmetro, de cima para baixo. O problema consiste em passar todos os discos de um pino para outro qualquer, usando um dos pinos como auxiliar, de maneira que um disco maior nunca fique em cima de outro menor em nenhuma situação. O número de discos pode variar sendo que o mais simples contém apenas três. Cores: Coloridas. Tamanho: 26 x 8,5 x 8 cm x Comprimento x Largura x Altura Conteúdo da Embalagem: Base em Madeira MDF; 3 Pinos em Madeira Eucalipto; 6 Discos em Madeira MDF	8	Unidade

18		<p>005.024.0033 - Jogo Grok O Grok é um jogo de cartas de sentimentos e necessidades baseado na comunicação não-violenta (CNV) com 20 formas de jogar, com variações para jogar sozinho, em pequenos e grandes grupos. Conteúdo do jogo: 75 cartas de sentimentos, 75 cartas de necessidades, 1 manual com 20 formas de jogar Indicado para famílias, educadores, psicólogos, facilitadores, coaches, empresas, etc.</p>	8	Unidade
19		<p>005.024.0034 - Bolha de Sabão Caixa c/ 24 potinhos bolhas sabão para criança. Caixa com 24 potinhos de 50ml cada Bolha de sabão em embalagem plástica muito resistente com ilustração do tema em cores vivas e de alta resolução. O pote já contém 50 ml de líquido para fazer bolhas. Cores: sortidas / aleatórias Tamanho aproximado de cada embalagem plástica: 10,5 cm altura x 3 cm largura Material: plástico/abs inofensivo.</p>	20	Caixa
20		<p>005.024.0035 - Elástico para brincar de pular Elástico Branco nº 12 Elástico com 7mm de largura de alta qualidade. Ideal para ser utilizado para confecções e artesanato, costura, biquíni de crochê e muito mais que sua criatividade permitir. Composição: 59% Poliéster, 41% Elastodieno Contém: 100 m Largura: 7,0 mm</p>	5	Unidade
21		<p>005.024.0036 - Corda Pula corda com 2 metros de comprimento, cabos de madeira (empunhadreira) e corda de nylon. Embalagem: Saco plástico com solapa colorida em papel couchê. Peso: 65gr Cor: Multicor</p>	8	Unidade
22		<p>005.024.0037 - Jogo Jenga Objetivo: Ser o último jogador a conseguir mover um bloco da torre sem deixá-la cair. Desenvolve a criatividade, imaginação e imaginação de Fantasia. Peso: 836gr; Dimensões aproximadas: Largura: 11,4cm; Altura: 28,3cm; Profundidade: 7,9cm Contém 54 blocos de madeira; Material: Plástico e vinil; Cor: Colorido</p>	8	Unidade

23		<p>005.024.0038 - Taco Gato Cabra Queijo Pizza Jogo de festa para 2 a 8 jogadores. Para jogadores a partir de 6 anos de idade. Tipo de material: papel; Cor: Colorido; Dimensões do produto: 10x3,3cm Peso: 330g</p>	8	Unidade
24		<p>005.024.0039 - Livro: A fantástica fábrica de histórias para crianças Histórias engraçadas, temas variados, fatos inusitados. Em cada cartão dentro desta caixa encontrará o início de uma história. Para a criança ler ou ler para ela. Depois, cada um vai continuar do jeito que quiser. Tipo de capa: Brochura; Ano: 2009; Nº de páginas: 40.</p>	8	Unidade
25		<p>005.024.0040 - Livro: Emocionário Dicionário de emoções que nos ajuda a entender melhor o que se passa em nosso coração. Prazer, ódio, entusiasmo, insegurança, orgulho e muitos outros sentimentos são representados por ilustrações inspiradoras e explicados de forma simples e delicada. Com esse livro, crianças de todas as idades vão aprender a reconhecer suas emoções e expressar seus sentimentos. Dimensões do Produto: A 24 cm x L 22 cm x P 1,4 cm; Nº de páginas: 96; Ano: 2018</p>	8	Unidade
26		<p>005.024.0041 - Livro: Brincando de Mindfulness Mindfulness é uma prática de atenção plena ao momento presente que leva a um estado mental de ampliação da consciência, para reduzir os níveis de estresse mental e emocional. Aplicado a crianças, o mindfulness melhora o foco e a concentração – principalmente daquelas que apresentam Transtorno do Déficit de Atenção com Hiperatividade (TDAH) –, regula os níveis de ansiedade, aprimora as habilidades sociais e emocionais, melhora a qualidade do sono e a criatividade, tudo isso afetando positivamente sua saúde e bem-estar. Os exercícios deste livro em forma de caixinha com 50 cartas são direcionados para que os pais, educadores, tutores e professores conduzam as atividades de forma lúdica, leve e divertida. Dimensões do produto: 9.2 x 8.2 x 2 cm; Nº de páginas: 50; Ano: 2018</p>	8	Unidade

27		<p>005.024.0042 - Livro: Consequências: 50 questões para a criança refletir sobre responsabilidade e organização</p> <p>Refletir sobre as responsabilidades e as consequências de suas ações é de suma importância para a educação das crianças. Este livro-caixinha foi criado para ajudar pais, professores, educadores e responsáveis a desenvolver nas crianças os valores de empatia, disciplina, organização, ética e cuidado, utilizando cartas com perguntas que fazem as crianças refletirem sobre pequenos atos do dia a dia, como fazer a tarefa de casa e arrumar a cama, por exemplo. Desta forma, é possível prepará-las para os desafios da vida adulta com maior senso de responsabilidade sobre seus deveres e seus papéis na construção de um futuro melhor para todos.</p> <p>Dimensões do produto: 9.6 x 8 x 1.8 cm; Nº de páginas: 50; Ano: 2021.</p>	8	Unidade
28		<p>005.024.0043 - Livro: Me dê três soluções: 50 exercícios para trabalhar linguagem e formas de resolver problemas usando a criatividade</p> <p>Neste livro-caixinha é apresentado a 50 adversidades e precisa apresentar três soluções diferentes para cada situação. Esta obra trabalha memória, conhecimentos prévios, linguagem, estratégias, formas diferentes de pensar, raciocínio lógico e criatividade. Muitas situações podem ser solucionadas de diversas formas.</p> <p>Tipo de capa: Brochura; Ano: 2020.</p>	8	Unidade
29		<p>005.024.0044 - Livro: Eu e meus sentimentos: Um guia para as crianças entenderem suas emoções e aprenderem a se expressar</p> <p>Este livro traz dicas para ajudar você a manter o controle, como respirar fundo, dizer coisas positivas a si mesmo e falar sobre tudo que sente.</p> <p>Capa: Comum; Nº de páginas: 112; Dimensões: 16 x 1 x 23 cm Ano: 2020</p>	8	Unidade
30		<p>005.024.0045 - Livro: A raiva não educa. A Calma educa</p> <p>A raiva não educa. A calma educa. Por uma geração de adultos e crianças com mais saúde emocional.</p> <p>Capa: Brochura; Nº de páginas: 176; Dimensões do produto: (L x A x P): 13.5 x 20.5 x 12.0 cm; Peso: 292 gr; Ano: 2022</p>	8	Unidade

31		<p>005.024.0046 - Roda das Emoções De forma lúdica e criativa, este recurso pode ajudar o terapeuta a acessar, monitorar e trabalhar os pensamentos e distorções cognitivas. Rodas com 18 cm de diâmetro - laminação brilho F/V - miolo papelão 1,65 mm Seta em PS 1mm branca 4 x 1,5 cm, cantos arredondados, fixada com ilhós.</p>	8	Unidade
32		<p>005.024.0047 - Jogo TorreBamba Trabalha a coordenação motora, classificação da ordem, concentração, atenção, pensamento lógico, regras e o trabalho em grupo. Dimensões do produto: 26 x 23 x 6,8 cm; Peso: 4,54gr; Cor: Multicolorido.</p>	8	Unidade
33		<p>005.024.0048 - Jogo Alvo Game Ball Jogo em tecido poliéster com armação em plástico, com objetivo de arremessar bolinhas nos alvos e marcar os pontos. Acompanha 20 bolinhas coloridas. Ideal para auxiliar no desenvolvimento pedagógico da criança através da capacidade visual, coordenação motora e sensibilidade tátil. Dimensões aproximadas do produto: Altura: 8 cm; Largura: 32 cm; Profundidade: 53 cm; Contém: 1 tiro alvo e 20 bolinhas coloridas</p>	8	Unidade
34		<p>005.024.0049 - Jogo Educativo Prancha de Seleção Prancha De Seleção 16 Peças; Em E.V.A; Prancha de seleção em madeira com pinos de encaixe para acoplar 16 figuras geométricas (quadrado, retângulo, triângulo e círculo) divididas em 4 cores; Dimensões: 18x18x06cm.</p>	8	Unidade
35		<p>005.024.0050 - Amarelinha em E.V.A Eva Amarelinha 14 Peças; Peso: 830gr Conjunto de dez placas e 4 discos Brinquedo em borracha sintética colorida, lavável, não contundente e atóxica. Estimula a agilidade e a coordenação da criança.</p>	8	Unidade
36		<p>005.024.0051 - Modelo Anatômico de Cérebro Este modelo anatômico do cérebro humano é feito de PVC, que é leve e fácil de transportar. A representação precisa das várias divisões funcionais do cérebro é mostrada em detalhes, e cores e códigos únicos detalham a codificação de cores distinta do cérebro para as seguintes regiões: frontal, parietal, occipital, temporal Cérebro humano em tamanho real dividido medialmente que pode ser separado em 2</p>	8	Unidade

		partes.		
--	--	---------	--	--

2.1. O Serviço Social do Comércio (Sesc), especificamente no Distrito Federal, atua desde 1966, contemplando ações de educação, saúde, cultura, ação social, desenvolvimento físico e esportivo, lazer, alimentação e turismo social, por meio de atividades, programas e projetos propositivos e inovadores. São milhões de pessoas atendidas anualmente, por mais de mil funcionários empenhados em propiciar serviços de qualidade. Atualmente a Instituição conta com dez unidades operacionais espalhadas por todo Distrito Federal, que estão sendo sempre modernizadas e reestruturadas para melhor atender os mais de 221.000 (duzentos e vinte e um mil) comerciários, dependentes e usuários.

2.2. Vislumbrando o estrito cumprimento de sua Missão Institucional, assim destacada: “Promover ações socioeducativas que contribuam para o bem-estar e a qualidade de vida dos trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo, de seus familiares e da comunidade, para uma sociedade justa e democrática”, as manutenções das instalações ocorrem constantemente.

2.3. Na área da saúde, a psicologia auxilia o sujeito a entender, cuidar e aprender a lidar com suas emoções, sentimentos, angústias e problemas/dificuldades psicológicas e emocionais, em todas as fases do desenvolvimento (criança, adolescente, adulto e idoso).

2.4. Em se tratando de crianças e adolescentes, principalmente, o terapeuta possui uma função de auxiliar no desenvolvimento emocional dessa pessoa e nesses casos e outros que, independentemente, da idade, mas que possuem algum tipo de comprometimento psíquico, existe a necessidade da utilização de recursos mediadores, facilitadores, para a expressão das emoções e do mundo interno do sujeito. Nesse sentido, o trabalho psicoterapêutico ocorre, também, por intervenções lúdicas, nas brincadeiras, jogos, desenhos que são utilizados para expressão da subjetividade. Portanto faz-se necessário a aquisição para continuarmos a prestar com qualidade, eficiência e eficácia os atendimentos aos trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo e seus dependentes.

3. ENTREGA E CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO DO OBJETO

3.1 O produto será fornecido de acordo com a necessidade do Sesc-AR/DF, em até 30 (trinta) dias corridos, após a emissão e comprovação de recebimento do Pedido ao

Fornecedor – PAF a ser emitido pela Coordenação de Compras – Cocomp.

3.2. O produto deverá ser entregue no Almojarifado Central do Sesc-AR/DF, localizado no SIA, Trecho 04, Lotes 1.150, 1.160 e 1.170 – Brasília/DF, CEP: 71200-040, contato pelos telefones (61) 3217-0222 / 3217-0210.

3.4. O horário de entrega é das 8h às 11h30 e 13h30 às 16h30, em dias úteis. Esse horário deverá ser rigorosamente observado, pois não serão recebidas mercadorias fora do horário estabelecido.

3.5. Os produtos poderão ser entregues em outro local, dentro do Distrito Federal, a ser indicado no PAF.

3.6. Os produtos deverão obedecer às normas de qualidade e acondicionamento e observar outras exigências legais aplicáveis.

4. OBRIGAÇÕES DA CONTRATANTE

4.1. São obrigações da Contratante:

4.1.1. receber o objeto no prazo e condições estabelecidas no Edital e seus anexos;

4.1.2. verificar minuciosamente, no prazo fixado, a conformidade dos bens recebidos provisoriamente com as especificações constantes do Edital e da proposta, para fins de aceitação e recebimento definitivo;

4.1.3. comunicar à Contratada, por escrito, sobre imperfeições, falhas ou irregularidades verificadas no objeto fornecido, para que seja substituído, reparado ou corrigido;

4.1.4. acompanhar e fiscalizar o cumprimento das obrigações da Contratada, através de comissão/servidor especialmente designado;

4.1.5. efetuar o pagamento à Contratada no valor correspondente ao fornecimento do objeto, no prazo e forma estabelecidos no Edital e seus anexos;

4.2 A Administração não responderá por quaisquer compromissos assumidos pela Contratada com terceiros, ainda que vinculados à execução do contrato, bem como por qualquer dano causado a terceiros em decorrência de ato da Contratada, de seus empregados, prepostos ou subordinados.

5. OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

5.1 A Contratada deve cumprir todas as obrigações constantes no Edital, seus anexos e sua proposta, assumindo exclusivamente seus os riscos e as despesas decorrentes da boa e perfeita execução do objeto e, ainda:

5.1.1. efetuar a entrega do objeto em perfeitas condições, conforme especificações, prazo e local constantes no Termo de Referência e seus anexos, acompanhado da respectiva nota fiscal, na qual constarão as indicações referentes a: marca, fabricante, modelo, procedência e prazo de

garantia ou validade;

5.1.2. responsabilizar-se pelos vícios e danos decorrentes do objeto, de acordo com os artigos 12, 13 e 17 a 27, do Código de Defesa do Consumidor (Lei nº 8.078, de 1990);

5.1.3. substituir, reparar ou corrigir, às suas expensas, no prazo fixado neste Termo de Referência, o objeto com avarias ou defeitos;

5.1.4. comunicar à Contratante, no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas que antecede a data da entrega, os motivos que impossibilitem o cumprimento do prazo previsto, com a devida comprovação;

5.1.5. manter, durante toda a execução do contrato, em compatibilidade com as obrigações assumidas, todas as condições de habilitação e qualificação exigidas na licitação;

5.1.6. indicar preposto para representá-la durante a execução do contrato.

5.1.7. promover a destinação final ambientalmente adequada, sempre que a legislação assim o exigir, como nos casos de pneus, pilhas e baterias etc.

6. DA SUBCONTRATAÇÃO

6.1. Não será admitida a subcontratação do objeto licitatório.

7. DA ALTERAÇÃO SUBJETIVA

7.1. É admissível a fusão, cisão ou incorporação da contratada com/em outra pessoa jurídica, desde que sejam observados pela nova pessoa jurídica todos os requisitos de habilitação exigidos na licitação original; sejam mantidas as demais cláusulas e condições do contrato; não haja prejuízo à execução do objeto pactuado e haja a anuência expressa da Administração à continuidade do contrato.

8. DO CONTROLE E FISCALIZAÇÃO DA EXECUÇÃO

8.1. Nos termos da Resolução nº 1.252/2012 será designado representante para acompanhar e fiscalizar a entrega dos bens, anotando em registro próprio todas as ocorrências relacionadas com a execução e determinando o que for necessário à regularização de falhas ou defeitos observados.

8.2. A fiscalização de que trata este item não exclui nem reduz a responsabilidade da Contratada, inclusive perante terceiros, por qualquer irregularidade, ainda que resultante de imperfeições técnicas ou vícios redibitórios, e, na ocorrência desta, não implica em corresponsabilidade da Administração ou de seus agentes e prepostos.

8.3. O representante do Sesc anotarà em registro próprio todas as ocorrências relacionadas com a execução do contrato, indicando dia, mês e ano, bem como o nome dos funcionários eventualmente envolvidos, determinando o que for necessário à

regularização das falhas ou defeitos observados e encaminhando os apontamentos à autoridade competente para as providências cabíveis.

9. DO PAGAMENTO

9.1. O pagamento será realizado no prazo máximo de até 30 (trinta) dias, contados a partir do recebimento da Nota Fiscal ou Fatura, através de ordem bancária, para crédito em banco, agência e conta corrente indicados pelo contratado.

9.2. Considera-se ocorrido o recebimento da nota fiscal ou fatura quando a Contratante atestar a execução do objeto do contrato.

9.3. A Nota Fiscal ou Fatura deverá ser obrigatoriamente acompanhada da comprovação da regularidade fiscal, constatada por meio de consulta on-line ao SICAF ou, na impossibilidade de acesso ao referido Sistema, mediante consulta aos sítios eletrônicos oficiais.

9.4. Havendo erro na apresentação da Nota Fiscal ou dos documentos pertinentes à contratação, ou, ainda, circunstância que impeça a liquidação da despesa, como, por exemplo, obrigação financeira pendente, decorrente de penalidade imposta ou inadimplência, o pagamento ficará sobrestado até que a Contratada providencie as medidas saneadoras. Nesta hipótese, o prazo para pagamento iniciar-se-á após a comprovação da regularização da situação, não acarretando qualquer ônus para a Contratante.

10. DO REAJUSTE

10.1 O presente Contrato não sofrerá reajuste durante o 1º (primeiro) ano de vigência, qualquer que seja a justificativa, salvo por disposições legais.

10.2. Havendo interesse na renovação, o valor contratado poderá ser reajustado pela variação do INPC/IBGE, considerando, para apuração do índice de reajuste, os 12 (doze) meses anteriores ao penúltimo mês de vencimento do Contrato em vigor, mediante comunicação por escrito com, pelos menos, 30 (trinta) dias de antecedência ou acordo entre as partes.

11. DA GARANTIA DA EXECUÇÃO

11.1. Não haverá exigência de garantia contratual de execução.

12. DAS SANÇÕES ADMINISTRATIVAS

12.1. Em caso de inexecução total, parcial, ou qualquer outra inadimplência, sem motivo de força maior, a licitante contratada estará sujeita, sem prejuízo da responsabilidade civil e criminal, no que couber, garantida a prévia defesa, às penalidades previstas na legislação aplicável, para as seguintes hipóteses:

12.1.1. por atraso injustificado:

a) multa de 1% (um por cento) ao dia de atraso, até o 30º (trigésimo) dia, incidente sobre o valor do Pedido ao Fornecedor – PAF, limitado nesse percentual a 10% (dez por cento); e

b) multa de 1,5% (um vírgula cinco por cento) ao dia de atraso, a partir do 31º (trigésimo primeiro) dia, incidente sobre o valor do PAF, sem prejuízo da rescisão deste a partir do 60º (sexagésimo) dia de atraso.

12.1.2. por inexecução total ou parcial do Contrato:

a) advertência;

b) multa de 5% (cinco por cento) sobre o valor do PAF; e

c) suspensão temporária de participar em licitação e impedimento de contratar com o Sesc-AR/DF, por um prazo de até 2 (dois) anos, inclusive quando recusar-se a assinar o Contrato, não manter a Proposta Financeira apresentada no certame, apresentar declaração ou documentos falsos ou por reincidência de penalidade aplicada anteriormente.

12.2. As multas estabelecidas neste item são independentes e terão aplicação cumulativa e consecutivamente, de acordo com as normas que regem a licitação, mas somente serão definitivas depois de exaurida a fase de defesa prévia da adjudicatária. 12.3.

Quando não pagos em dinheiro pela adjudicatária, os valores das multas eventualmente aplicadas serão deduzidos pelo Sesc-AR/DF dos pagamentos devidos e, quando for o caso, cobrado judicialmente.

12.3. Quando se tratar de inexecução parcial, o valor da multa deverá ser proporcional ao valor do produto que deixou de ser entregue.

12.4. Caso haja a recusa injustificada em assinar o Contrato no prazo de 5 (cinco) dias úteis, a contar da data da convocação, caracterizar-se-á o descumprimento total da obrigação assumida e a empresa estará sujeita às penalidades previstas no inciso II do subitem 20.1.

12.5. O prazo de convocação para assinatura do Contrato poderá ser prorrogado uma vez, por igual período, quando solicitado pela adjudicatária, durante o seu transcurso, desde que ocorra motivo justificado e aceito pelo Sesc-AR/DF.

12.6. Em caso de reincidência por atraso injustificado, será a adjudicatária penalizada nos termos do art. 32, Anexo I, da Resolução Sesc nº. 1.252/2012.

13. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO DO FORNECEDOR

13.1. As exigências de habilitação jurídica e de regularidade fiscal e trabalhista são as usuais para a generalidade dos objetos, conforme disciplinado no edital.

13.2. Os critérios de qualificação econômico-financeira a serem atendidos pelo fornecedor estão previstos no edital.

13.3. Os critérios de qualificação técnica a serem atendidos pelo fornecedor serão:

a. Comprovação de aptidão para o fornecimento de bens em características, quantidades e prazos compatíveis com o objeto desta licitação, ou com o item pertinente, por meio da apresentação de atestados fornecidos por pessoas jurídicas de direito público ou privado.

13.4. O critério de julgamento da proposta é o **menor preço por item**.

LUCIENE PIRES DE ARAÚJO ALVES
SUPERVISORA SAÚDE MENTAL
COORDENAÇÃO DE SAÚDE